Введение

В настоящее время активность студентов в учебном процессе не ограничивается только посещением лекций и выполнением заданий. Многие студенты стремятся проявлять себя в других областях, участвуя в различных мероприятиях, таких как соревнования, конференции, круглые столы и т.д. Проведение таких мероприятий, как правило, организуется силами организаторами из штата ИРНИТУ.

Мероприятия представляют различные направления студенческой деятельности: спортивные, культурные, образовательные, научные, общественные и другие. Спортивные мероприятия могут быть организованы в форме соревнований по футболу, баскетболу, волейболу, теннису или другим видам спорта. Культурные мероприятия могут включать в себя концерты, выставки, театральные постановки и многие другие активности. Образовательные мероприятия, в свою очередь, могут быть организованы в форме лекций, семинаров, мастер-классов и так далее. Студенты могут участвовать в этих мероприятиях не только в качестве участников, но и в качестве зрителей или организаторов. Благодаря этому они могут получить ценный опыт и навыки, которые пригодятся им в будущем. Организаторы мероприятий могут приобрести навыки планирования и координации, а также узнать, как работать в команде и управлять проектами. Однако, многие студенты сталкиваются с трудностями при регистрации на мероприятия из-за неудобства данного механизма. В связи с этим возникает необходимость в разработке мобильного приложения, которое облегчит данный процесс и сделает его более удобным и эффективным.

Данная дипломная работа является актуальной, так как за участие студентов в мероприятиях начисляются баллы для рейтинговой стипендии. Разработка мобильного приложения позволит студентам участвовать в мероприятиях более эффективно и не упускать возможности заработать баллы для участия в рейтинге.

Актуальность данной темы связана с растущей потребностью в эффективной организации и контроле студенческих мероприятий. Регистрация и отслеживание присутствия студентов на мероприятиях являются ключевыми факторами для оценки эффективности и вовлеченности студентов во внутренних процессах университета. Определение роли, уровня участия и взаимодействия студентов можно достичь при взаимодействии мобильного приложения с разрабатываемой системой «Рейтинг студента», поможет оптимизировать организацию мероприятий и создать условия для повышения мотивации и активности студентов.

Целью проекта является оптимизация процесса регистрации на мероприятия и отслеживания присутствия студентов, что позволит сделать данный процесс более эффективным и удобным для всех участников.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

1. Изучить процесс учета участия студентов в мероприятиях. В рамках данной задачи необходимо изучить, каким образом участие студентов учитывается в рейтинговой стипендии, как происходит начисление баллов за участие, а также каким образом подтверждается участие студентов в мероприятиях.
2. Выполнить анализ предметной области. Эта задача включает в себя анализ существующих систем регистрации на мероприятия, а также знакомство с современными подходами в области разработки мобильных приложений.
3. Сформировать требования к системе. На основе анализа предметной области и описанного процесса учета участия студентов в мероприятиях в рейтинговой стипендии необходимо сформировать требования к разрабатываемой системе. В частности, следует определить функциональные и нефункциональные требования, интерфейс, требования к безопасности.
4. Выполнить проектирование мобильного приложения. На этом этапе необходимо разработать архитектуру приложения, спроектировать пользовательский интерфейс, определить используемые технологии и инструменты.
5. Реализовать прототип мобильного приложения. На данном этапе необходимо реализовать прототип мобильного приложения на основе результатов проектирования.
6. Тестирование мобильного приложения. Необходимо провести функциональное, интеграционное и системное тестирование, чтобы убедиться в корректной работе приложения и отсутствии ошибок и сбоев. Тестирование позволит выявить и устранить ошибки и доработки, которые могут возникнуть в процессе использования приложения пользователями.

Успешная реализация проекта позволит существенно упростить процесс регистрации на мероприятия для студентов ИРНИТУ и улучшить учет мероприятий в рейтинговой стипендии.