Введение

В настоящее время активность студентов в учебном процессе не ограничивается только посещением лекций и выполнением заданий. Многие студенты стремятся проявлять себя в других областях, участвуя в различных мероприятиях, таких как соревнования, конференции, круглые столы и т.д. Проведение таких мероприятий, как правило, организуется силами организаторов из штата ИРНИТУ.

Мероприятия представляют различные направления студенческой деятельности: спортивные, культурные, образовательные, научные и общественные. Спортивные мероприятия могут быть организованы в форме соревнований по футболу, баскетболу, волейболу, теннису или другим видам спорта. Культурно-творческие мероприятия могут включать в себя концерты, выставки, театральные постановки и многие другие активности. Образовательные мероприятия, в свою очередь, могут быть организованы в форме лекций, семинаров, мастер-классов. Студенты могут участвовать в данных мероприятиях не только в качестве участников, но и в качестве зрителей или организаторов. Благодаря этому они могут получить ценный опыт и навыки, которые пригодятся им в будущем. Организаторы мероприятий могут приобрести навыки планирования и координации, а также узнать, как работать в команде.

В рамках университета действует рейтинговая стипендия, призванная поощрять и поддерживать студентов, активно участвующих в различных мероприятиях. Стипендия представляет собой возможность для студентов получить дополнительное финансовое поощрение за их активную жизненную позицию.

Участие в мероприятиях поощряется с помощью получения рейтинговых баллов, которые суммируются в их рейтинге. Количество баллов увеличивается, если студент занимает призовые места. Зрители являются просто наблюдателями. При этом в университете официально не ведется учет посещаемости мероприятий для формирования вовлеченности студентов. Организаторы отвечают за планирование, координацию и проведение мероприятий. За свою работу по организации, они также получают баллы в рейтинг.

Для участия в рейтинговой стипендии студенты должны подтвердить участие в мероприятии или его организацию. Для этого необходимо получить справку от сотрудника учебного заведения, причастного к проведению события, что может занимать продолжительное время.

Для упрощения процессов организации мероприятий, подсчета рейтинговой стипендии и отслеживания уровня вовлеченности студентов в ИРНИТУ разрабатывается информационная система «Рейтинг студента», затрагивающая перечисленные раннее аспекты. В рамках данной системы необходимо разработать модуль, отвечающий за регистрацию студентов на мероприятия.

Данная работа направлена на создание единой системы регистрации с возможностью выбора роли и подтверждения фактического присутствия.

Актуальность дипломной работы связана с растущей потребностью отслеживания участия студентов в мероприятиях. Разработка приложения позволит вести учет участия студентов в мероприятиях, производить градацию студентов в зависимости от уровня их вовлеченности.

Определение роли, уровня участия и взаимодействия студентов позволит достичь эффективного взаимодействия студентов и системы «Рейтинг студента».

Целью выпускной квалификационной работы является оптимизация процесса регистрации на мероприятия и отслеживания присутствия студентов, что позволит сделать данный процесс более эффективным и удобным для всех участников.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

1. Изучить процесс учета участия студентов в мероприятиях. В рамках данной задачи необходимо изучить, каким образом участие студентов учитывается в рейтинговой стипендии, как происходит начисление баллов за участие, а также каким образом подтверждается участие студентов в мероприятиях;
2. Выполнить анализ предметной области. Эта задача включает в себя анализ существующих систем регистрации на мероприятия, а также знакомство с современными подходами в области разработки приложений;
3. Сформировать требования к системе. На основе анализа предметной области и описанного процесса учета участия студентов в мероприятиях в рейтинговой стипендии необходимо сформировать требования к разрабатываемой системе. В частности, следует определить функциональные и нефункциональные требования к приложению, графическому интерфейсу, безопасности данных;
4. Выполнить проектирование приложения. На данном этапе необходимо разработать архитектуру приложения, спроектировать пользовательский интерфейс, определить используемые технологии и инструменты;
5. Реализовать прототип приложения. На данном этапе необходимо реализовать прототип приложения на основе результатов проектирования;
6. Тестирование приложения. Необходимо провести тестирование системы для достижения корректной работы приложения. Тестирование позволит выявить и устранить ошибки и доработки, которые могут возникнуть в процессе использования приложения пользователями.

Успешная реализация проекта позволит существенно упростить процесс регистрации на мероприятия для студентов ИРНИТУ и улучшить учет уровня вовлеченности студентов в мероприятиях.